

Confcooperative

**Sì di Marino:
subito
la riforma
dei contratti**

Nicoletta Picchio

ROMA

È la crescita la sfida del prossimo Governo. Ma le imprese e i sindacati possono e devono avere un ruolo importante. «Se la riforma della contrattazione fosse stata realizzata negli anni scorsi, avremmo avuto un aumento della produttività e le retribuzioni avrebbero avuto un livello più alto», ha detto ieri Luigi Marino, presidente della Confcooperative, aprendo l'assemblea nazionale. Un'esigenza, quindi, che sentono anche le coop, chiamate sempre di più a competere e obbligate, come ha detto il loro presidente, a crescere per stare sui mercati. Servono contratti nazionali più snelli, detassazione del lavoro straordinario e del salario di produttività non solo per le grandi aziende, misure di contrasto al lavoro nero, ammortizzatori sociali. Ma il sindaca-

to su alcuni di questi punto presenta posizioni differenti come hanno dimostrato le dichiarazioni espresse da Epifani e Bonanni sul tema della detassazione degli straordinari. Ma - ha sottolineato Marino - occorrono invece risposte unitarie per affrontare i problemi strutturali del Paese: costi dell'energia, burocrazia, necessità di una migliore formazione, riduzione del debito pubblico, in uno scenario internazionale sempre più competitivo che, secondo il presidente delle coop, ha bisogno di regole certe, per mitigare gli effetti del «mercatismo». La maggioranza ha i numeri per governare: e Marino, rivolgendosi a Giulio Tremonti in prima fila, ha invitato a prendere decisioni. Ma anche a non toccare la realtà delle coop: l'unico privilegio fiscale è la tassazione parziale degli utili destinati a riserve indivisibili. E lancia una proposta: estendere questa norma a tutte le società.

Ospiti dell'assemblea, Carlo Sangalli, presidente della Confcommercio, e Pier Ferdinando Casini, leader dell'Udc, che ha sollecitato le coop a superare le divisioni tra bianche e rosse. Un obiettivo annunciato sia dalla Confcooperative che dalla Lega Coop, finora rimasto fermo.

